**Instructivo para Instalar el Paquete MakerAi en Delphi**

**Requisitos previos**

1. Tener instalado **Delphi** en tu sistema.
2. Una conexión a internet para clonar el repositorio.
3. Opcional: Tener instalado **Git** para clonar el repositorio.

**Pasos para la instalación**

**1. Descargar el paquete MakerAi**

**Opción 1: Clonar el repositorio con Git**

1. Abre un terminal o línea de comandos.
2. Ejecuta el siguiente comando para clonar el repositorio en tu computadora:

**git clone https://github.com/gustavoeenriquez/MakerAi.git**

1. Esto creará una carpeta llamada MakerAi con todos los archivos necesarios.

**Opción 2: Descargar el paquete como archivo ZIP**

1. Ve a la página del repositorio en GitHub: <https://github.com/gustavoeenriquez/MakerAi>.
2. Haz clic en el botón verde **Code** y selecciona **Download ZIP**.
3. Extrae el contenido del archivo ZIP en una carpeta de tu computadora.

**2. Abrir el proyecto en Delphi**

1. Abre **Delphi**.
2. Ve al menú **File** y selecciona **Open Project...**.
3. Navega a la carpeta MakerAi\fuentes y selecciona el archivo **MakerAi.dproj**. Este archivo es el paquete principal del componente.

**3. Compilar el paquete**

1. En el IDE de Delphi, asegúrate de que el archivo **MakerAi.dproj** esté abierto.
2. Selecciona **Build** en el menú superior o presiona Ctrl+F9. Esto compilará el paquete.
3. Si no aparecen errores, el paquete se compilará correctamente y estará listo para ser instalado.

**4. Instalar el paquete en Delphi**

1. Después de compilar, ve al menú **Component** y selecciona **Install Packages...**.
2. En la ventana que se abre, haz clic en el botón **Add...**.
3. Navega a la carpeta donde se generó el archivo .bpl (normalmente dentro de la carpeta \Win32\Release o \Win64\Release, dependiendo de tu configuración).
4. Selecciona el archivo **MakerAi.bpl** y haz clic en **Open**.
5. Delphi agregará el paquete a la lista de componentes instalados.

**5. Probar los componentes**

1. Ve al menú **File** y selecciona **Open Project...**.
2. Navega a la carpeta MakerAi\demos y abre uno de los proyectos de ejemplo.
3. Ejecuta el proyecto para asegurarte de que los componentes están funcionando correctamente.

### ****1. Instalar el paquete en todas las plataformas****

Cuando instalas un paquete en Delphi, este solo se registra para el entorno de diseño (IDE). Para que esté disponible en todas las plataformas al momento de compilar y ejecutar, asegúrate de configurar correctamente las opciones del proyecto:

#### a) Habilitar todas las plataformas en el proyecto del paquete

1. Abre el archivo **MakerAi.dproj** en Delphi.
2. Ve al menú **Project** > **Build Configurations**.
3. Asegúrate de que todas las plataformas necesarias (Win32, Win64, macOS, iOS, Android, Linux) estén habilitadas.
   * Si no están habilitadas, selecciona **Add Platform** y agrégalas manualmente.

#### b) Compilar el paquete para cada plataforma

1. Cambia a cada plataforma en la lista de **Target Platforms** del IDE.
2. Compila el paquete para cada plataforma seleccionada (opción **Build** o Ctrl+F9).
   * Esto asegura que se generen las versiones necesarias del archivo .bpl o .so para las plataformas correspondientes.

### ****2. Verificar las rutas de biblioteca en el IDE****

Las rutas de biblioteca deben incluir la carpeta de fuentes del paquete para que las aplicaciones que usen el componente puedan encontrar las unidades necesarias en tiempo de compilación:

1. Ve al menú **Tools** > **Options**.
2. En la sección **Language** > **Delphi Options** > **Library**, selecciona cada plataforma en el desplegable de **Selected Platform**.
3. Asegúrate de que la carpeta .\fuentes esté incluida en las **Library Path** y **Browsing Path** para cada plataforma.

### ****3. Configurar archivos de recursos en tiempo de diseño****

Si tu paquete utiliza archivos de recursos o imágenes específicas, como los íconos de los componentes (TAIGraph.bmp, etc.), verifica que estén accesibles desde el IDE:

1. Los archivos .bmp para íconos de componentes deben estar en la misma carpeta que el archivo .dpk o definidos en las rutas del proyecto.
2. Asegúrate de que los recursos están correctamente compilados y registrados:
   * El archivo .rc debe estar compilado en un .res para incluirlo automáticamente en el paquete.
   * Ejemplo en el código del paquete:

{$R MakerAI.res}

### ****4. Registrar los componentes correctamente****

Los componentes deben registrarse en el IDE para que estén disponibles en la paleta de componentes. Esto ya debe estar implementado en la unidad uMakerAi.Register.pas, pero asegúrate de que la llamada a Register incluye todos los componentes:

procedure Register;

begin

RegisterComponents('MakerAI', [TTAiGraph, TTAiGraphNode, TTAiGraphLink]);

end;

### ****5. Probar la instalación****

1. Una vez instalado el paquete, verifica que los componentes estén disponibles en la **Paleta de Componentes** bajo la categoría correspondiente (por ejemplo, "MakerAI").
2. Crea un nuevo proyecto para cada plataforma y prueba que puedes agregar y usar los componentes en tiempo de diseño y ejecución.

### ****Conclusión****

En resumen, lo único que necesitas hacer adicionalmente al proceso normal de instalación es:

* Asegurarte de habilitar todas las plataformas en el proyecto del paquete.
* Compilar el paquete para cada plataforma.
* Verificar que las rutas de biblioteca estén configuradas para todas las plataformas.
* Probar que los componentes se registran correctamente en el IDE y funcionan en tiempo de diseño.

# Instrucciones para Desinstalar el Paquete MakerAi de Delphi

## Pasos para la desinstalación

### 1. Cerrar proyectos activos

1. Cierra todos los proyectos que estén utilizando componentes de MakerAi.
2. Guarda todos los cambios pendientes en tus proyectos.
3. Cierra todos los archivos relacionados con MakerAi que estén abiertos en el IDE.

### 2. Desinstalar el paquete del IDE

1. Ve al menú Component y selecciona Install Packages....
2. En la ventana Project Options, busca el paquete MakerAi en la lista de paquetes instalados.
3. Selecciona el paquete MakerAi.
4. Haz clic en el botón Remove para eliminar el paquete de la lista de componentes instalados.
5. Haz clic en OK para confirmar los cambios.

### 3. Eliminar archivos compilados

1. Navega a la carpeta donde instalaste el paquete MakerAi.
2. Elimina los siguientes archivos (si existen):
   * Todos los archivos .bpl generados
   * Todos los archivos .dcp
   * Archivos .lib
   * Archivos .dcu
   * Cualquier otro archivo compilado en las carpetas Win32, Win64 y otras plataformas

### 4. Limpiar rutas de biblioteca

1. Ve al menú Tools > Options.
2. En la sección Language > Delphi Options > Library.
3. Para cada plataforma en el desplegable Selected Platform:
   * Revisa la Library Path
   * Elimina cualquier referencia a las carpetas de MakerAi
   * Revisa también la Browsing Path y elimina las referencias correspondientes

### 5. Limpiar el registro del sistema (opcional)

1. Cierra Delphi completamente.
2. Abre el Editor del Registro (regedit).
3. Busca las siguientes rutas y elimina las entradas relacionadas con MakerAi:
   * HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Embarcadero\BDS[version]\Known Packages
   * HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Embarcadero\BDS[version]\Known IDE Packages

### 6. Eliminar archivos fuente

1. Una vez que hayas verificado que la desinstalación fue exitosa, puedes eliminar:
   * La carpeta completa de MakerAi
   * Cualquier copia de seguridad que hayas creado durante la instalación

### 7. Verificar la desinstalación

1. Reinicia Delphi.
2. Verifica que:
   * Los componentes de MakerAi ya no aparecen en la paleta de componentes
   * No hay mensajes de error relacionados con MakerAi al iniciar el IDE
   * Los proyectos de ejemplo anteriores que usaban MakerAi ya no compilan (esto es esperado)

## Notas importantes

* Antes de desinstalar, asegúrate de tener copias de seguridad de tus proyectos que utilizan componentes de MakerAi.
* Si planeas reinstalar una versión diferente, es recomendable reiniciar el sistema después de la desinstalación.
* En caso de que algunos archivos no se puedan eliminar, verifica que no estén siendo utilizados por alguna aplicación.
* Si encuentras problemas durante la desinstalación, puedes intentar realizar el proceso con Delphi en modo seguro (iniciándolo con el parámetro -SafeMode).

## Resolución de problemas comunes

Si después de la desinstalación:

* Aparecen mensajes de error al abrir Delphi: Verifica que todas las rutas de biblioteca relacionadas con MakerAi fueron eliminadas.
* Los componentes siguen apareciendo en la paleta: Limpia la caché del IDE eliminando los archivos .dcu y .dcp relacionados.
* Hay errores al compilar otros proyectos: Verifica que no queden referencias a MakerAi en las opciones del proyecto.